

Spiel 2 Halbieren



Spielanleitung: **Halbieren** (Einzeltraining)

- Wirf immer 1 Aufnahme (3 Darts) auf die angegebene Zahl.
- Bei den Doppeln und Tripeln ist die Zahl beliebig.
- Jeder Treffer dieser Zahl zählt.
Beispiel: (13) D13 S13 S4 => 26 + 13 + 0 = 39
- In der nächsten Zeile zählst du deine neuen Treffer wieder dazu.
- Triffst du bei einer Zeile nichts, halbiert sich deine bisherige Punktezahl.

Variante (Monster):

Bei den Zahlenwerten muss einer der Treffer ein Doppel sein, sonst zählen auch die anderen Treffer nichts.

Beispiel: (17) S17 S17 S17 => 0 Punkte dazu und die vorherigen Punkte halbieren
In der Zeile Bull zählen nur Treffer im Bull-Eye.

Zielfelder	Spiel 1	Spiel 2	Spiel 3	Spiel 4	Spiel 5	Spiel 6
20						
19						
18						
Doppel						
17						
16						
15						
Tripel						
14						
13						
12						
Bull						
11						
10						
9						
Doppel						
8						
7						
6						
Ergebnis						