

Spiel 1

Eroberer alle Vereine



Spielanleitung: **Eroberer alle Vereine** (Einzeltraining)

- Eroberer die einzelnen Vereine.
- Alle drei Zahlenwerte müssen getroffen werden, um diesen Verein zu erobern.
- Alle eroberten Vereine werden in der letzten Spalte abgehakt.

Variante 1:

- Spiel endet, wenn alle Vereine erobert sind.

Variante 2:

- Versuche möglichst viele Vereine zu erobern.
- Spiel endet, wenn die Zeit um ist, die du dir vorgenommen hast (z.B. 15 min).

Variante 3: (schwer)

- Dart 1 muss als Triple getroffen werden.

Vereine	Dart 1	Dart 2	Dart 3	erobert
HamelN 79 e.V.	13	8	D 20	
SC Diedersen TB	18	3	D 19	
Piano Players	15	6	D 18	
DC Arpke	10	11	D 17	
DC Post SV	6	15	D 16	
Cats Minden	3	18	D 15	
7 Zwerge Alfeld	1	20	D 14	
DC Langendamm	7	14	D 13	
Zeitdiebe	4	17	D 12	
Shakespeare	9	12	D 11	
Northen Lenthe	11	10	D 10	
DC Wedemark	20	1	D 9	
Rübendarter	5	16	D 8	
Ghost Darter	2	19	D 7	
Thorny Roses	8	13	D 6	
Diabolo	17	4	D 5	
Steelbreakers	14	7	D 4	
Flying Owls	16	5	D 3	
Alpakas Hille	12	9	D 2	
SC Elite	19	2	D 1	